



## Anleitung: Ph[o:]nix digital spielen

### Das Spiel starten

Um Ph[o:]nix online via tabletopia.com spielen zu können, benötigen Sie einen tabletopia-Account, den Sie sich kostenfrei unter folgendem Link anlegen können: <https://tabletopia.com/signup>

*Tip:* Verwenden Sie die Internetbrowser „Microsoft Edge“ oder „Google Chrome“ für ein störungsfreies Spiel.

Daraufhin eröffnet ein/e der Spielenden einen „Raum“ und lädt die anderen Mitspielenden dazu ein. Dabei geht man wie folgt vor:

1. Über folgenden Link oder QR Code findet man die Spielseite von Ph[o:]nix in Tabletopia: [bit.ly/Phoenix\\_Tabletopia](https://bit.ly/Phoenix_Tabletopia)
2. Über den Button „Add seat“ können bis zu drei Plätze (= Anzahl der Mitspielenden, eingeloggtten Endgeräte) für die Mitspielenden erstellt werden.
3. Man klicke auf den Button „share“ und wähle „copy URL“ aus.
4. Die URL (= Einladungslink) sendet man nun via Mail, Chat oder Messenger an bis zu drei weitere Mitspielende.
5. Als Mitspielende/r klickt man auf den empfangenen Link und tritt dem Spiel bei, indem man den Mauszeiger auf einen „Vacant Seat“ zieht, dann „Take Seat“ auswählt und auf den grünen „Continue“-Button klickt.
6. Um das Spiel zu starten, klickt man auf den Button „Start“.



### Hinweis:

Wenn man sich bereits im Spiel befindet, kann man über das Tabletopia Icon (oben links) und die Option „Back to Lobby“ zurück zu den Einstellungen gehen, ohne den Raum schließen zu müssen.

### Tipps & Tricks in Tabletopia

#### Symbole und Funktionen im unteren, linken Bildschirmbereich:

- \* Symbol des Lautsprechers: Hier wird die Lautstärke reguliert.
- \* Symbol einer Papierseite: Hier finden sich die Spielregeln.
- \* Symbol des Fragezeichens: Hier erhält man eine Zusammenfassung der verfügbaren Funktionen:



Quelle: Tabletopia. 2021. Spielbrettübersicht.

URL: <https://tabletopia.com/playground/players/id2716726/bcakky/play> [letzter Zugriff am 27.11.2021]

## Bewegungen & Funktionen auf dem Spielbrett – eine Übersicht und 11 Tipps:

1. **BEWEGUNG AUF DEM SPIELBRETT:** Um sich auf dem Spielbrett zu bewegen, klickt man mit der linken Maustaste auf das Brett, hält die Maustaste und zieht die Maus in die gewünschte Richtung (Alternativ Tasten W, A, S, D drücken).
2. **PERSPEKTIVE:** Für eine Änderung der eigenen Perspektive auf das Spielbrett, wird die rechte Maustaste gedrückt gehalten und die Maus bis zur gewünschte Perspektive verschoben (hoch/runter & links/rechts).
3. **PERSPEKTIVE SPEICHERN:** Um eine Perspektive zu speichern, klickt man Shift (linker Tastaturrand, Pfeil nach oben) und eine Zahl zwischen 1 und 9. Auf diese Weise können mehrere Perspektiven auf das Spielbrett gespeichert werden. Die Taste „Null“ liefert einen Überblick über das Spielbrett aus Vogelperspektive.
4. **ZOOM:** Um einen Spielbereich von nahem zu betrachten, kann durch Scrollen mit dem Mausexplorer in einen Spielbereichen gezoomt werden.
5. **BEWEGEN VON OBJEKTEN:** Zum Bewegen von Objekten auf dem Spielbrett klickt man auf das gewünschte Objekt, hält die Maustaste gedrückt und zieht das Objekt per Mausbewegung an die gewünschte Position. Durch Loslassen der Maustaste, fällt das Objekt an die gewünschte Stelle des Spielbretts.
6. **KARTE ODER STEINCHEN ZIEHEN:** Wenn man eine Karte ziehen, also auf die Hand nehmen, will, gibt es zwei Möglichkeiten: Entweder bewegt man die Karte wie unter Punkt 5 beschrieben in den eigenen Bereich (unten im Bild) oder man öffnet per Rechtsklick auf den Kartenstapel das Menü mit verschiedenen Funktionen und wählt dann über die Option „Draw“ (unten mittig - das Symbol zeigt 2 Karten mit einem Pfeil) die gewünschte Anzahl der zu ziehenden Karten aus. Auch Steinchen aus Beuteln zieht man über Rechtsklick auf den entsprechenden Beutel, Auswahl der Option „Draw“ und Klick auf die gewünschte Menge.

7. **STAPEL:** Es ist ebenfalls möglich, ein Objekt auf einen Stapel zu legen. Dazu klickt man auf das gewünschte Objekt, zieht es mit gedrückter, linker Maustaste auf den Zielort (z.B. auf einen bereits existierenden Kartenstapel oder einen Beutel), wartet kurz bis der Stapel/Beutel aufleuchtet und lässt das Objekt durch Loslassen der Maustaste fallen. Wenn eine Zahl über einem Objekt erscheint, bedeutet dies, dass an dieser Stelle mehrere Objekte übereinander liegen (z.B. ein Kartenstapel, der so viele Karten enthält, wie die Zahl anzeigt).
8. **MEHRERE OBJEKTE BEWEGEN:** Hält man die Tastatur-Taste „Shift“ (linker Tastaturrand, Pfeil nach oben) gedrückt, so kann man mit der Maus mehrere Objekte gleichzeitig auswählen und gleichzeitig auf dem Spielbrett bewegen. Alternativ kann durch Drücken der Shifttaste und gleichzeitiges Klicken und Halten der linken Maustaste eine Box über die gewünschten Objekte gezogen werden, sodass diese als Gruppe an einen Zielort bewegt werden können.
9. **KARTEN UMDREHEN:** Um Spielkarten umzudrehen, klickt man die Karte an und drückt dann die Tastaturtaste F: Durch Rechtsklick auf ein Objekt erscheinen außerdem verschiedene Funktionen, darunter die Möglichkeit, das Objekt zu drehen, um die Rückseite zu betrachten.
10. **OBJEKTPERSPEKTIVE DREHEN:** Per Klick auf ein Objekt und anschließendes Drücken der Q-Taste auf der Tastatur, dreht sich das Objekt um 90°.
11. **EIGENER BEREICH/ EIGENE HAND:** Um eine Karte oder ein Phonemsteinchen auf die eigene Hand aufzunehmen (und unsichtbar für die anderen Spielenden zu machen), zieht man die Karte in den unteren, aufleuchtenden Spielbereich und lässt sie dort fallen. Die Karte bewegt sich nun stets mit dem/der Spielenden mit. Um eine Karte oder ein Steinchen aus diesem, eigenen Bereich durch Vergrößerung genauer zu betrachten, wird das Objekt angeklickt und die Leerzeilentaste der Tastatur geklickt. Objekte aus der eigenen Hand können wieder zurück auf das Spielbrett gezogen werden, um wieder für alle Spielenden sichtbar zu werden.

Die Übersicht über die digitalen Funktionen findet man auch, wenn man auf Symbol des Fragezeichens klickt.

Eine englische Videoerklärung der Basisfunktionen von Tabletopia findet sich unter folgendem Link oder dem angegebenen QR-Code:

<https://www.youtube.com/watch?v=iCNGl25IXQk>

